宽带集群（B-TrunC）产业联盟 技术工作组

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 文稿标题：R1问题澄清 | | | |
| 文稿摘要和目的： 讨论并接受 | | | |
| 时间：2016.1.5 | | | |
| 作者联系信息 | | | |
| 姓名 | 单位 | 电话 | 邮箱 |
| 毛磊 | 中兴高达 | 15019256391 | Mao.lei@zte.com.cn |

文稿正文

1. 全双工单呼媒体协商问题澄清

第28次会议结论：

|  |
| --- |
| 会议确定单呼媒体协商的原则如下：  1、对于一次单呼，编码和解码应该使用相同的参数。  2、单呼媒体协商可以由网络决定或被叫决定。  3、主叫提供本次呼叫想要的1套或多套媒体参数作为候选   * 如果是网络决定，则网络在主叫提供的候选参数中，根据被叫能力取交集，并在交集中选择1套参数发给被叫；如果没有交集，则网络使用标准规定的默认支持媒体配置，发送给被叫。 * 如果是被叫决定，则网络应将主叫提供的候选媒体参数发给被叫， 被叫根据自己的能力与其取交集，并在交集中选择1套参数发给网络；如果没有交集，则被叫使用标准规定的默认支持媒体配置，发送给网络。 |

对于网络决定的方式，网络在主叫提供的候选参数中，根据被叫能力取交集，并在交集中选择1套参数发给被叫；

因为在网络发给被叫的Call Request中，没有特别的指示，说明其中携带的参数为“网络决策”还是“主叫带的期望参数”。被叫收到Call Request后不能明确该怎么执行？



终端发起的单呼建立流程

1. 短数据里的文本编码格式，没有协商机制，是否都要实现？

Text coding scheme

ASCII和UTF两种编码格式：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Information element** | **Length**  **Bit** | **Value** | **Remark** |
| Text coding scheme | 7 | 0000001 | ASCII(8-bit) |
| 0000010 | UTF8 |
| 0000011 | UTF16（BE） |
| 0000100 | UTF16（LE） |
| 其余 | 保留 |